Lumotun puiston salaisuus
5.–6. luokkalaiset

TEHTÄVÄ 1:
Lue kirja, jonka päähenkilö on lapsi. Piirrä sitten kuva kirjassa seikkailevasta hahmosta.

Kirjavinkit:
- Portin: Radio Popov
- Veirto: Etsivätoimisto Henkka & Kivimutka -sarja
- Walldén: Ruben-sarja
- Pettersen: Kupla
- Cassidy: Suklaamuruset-sarja
- Palacio: Ihme
- Salmi: Onks noloo? -sarja
- Heinänen, Saku: Zaida-kirjat

TEHTÄVÄ 2:
Lue jokin satukirja ja keksi sitten oma satuhahmosi. Mikä on hahmon nimi? Miltä hän näyttää? Minkälaiset vaatteet hänellä on? Onko hänellä taikavoimia? Mistä hän pitää tai ei pidä?

Kirjavinkit:
- Noronen: Hulluja satuja
- Rowling: Ikkabog
- Cavallo: Iltasatuja kapinallisille tytöille
- Brooks: Rohkeiden poikien kirja
- Alasalmi: Satukokoelmia
- Puikkonen: Äänihäkki
- Helakisa: Sinitukkainen tyttö ja muita iltasatuja
- Grimmin veljesten satuja, esim. Parhaat sadut

TEHTÄVÄ 3:
Lue kirja, joka naurattaa. Valitse kirjasta hauskin kohta ja lue se eläytyvästi ääneen perheenjäsenelle, kaverille, lemmikille tai vaikkapa pehmolelulle.

Kirjavinkit:
- Hirvonen: Pieni neuvokas ankka ja orangin kosto
- Veirto: Ohut, hauska kirja -sarja
- Kinney: Neropatin päiväkirja -sarja
- Russell: Nolo elämäni -sarja
- Walliams: Poika ja mekko
- Walliams: Keskiyön jengi
- Pearson: Freddien superihmeellinen seikkailu
- Pichon: Tom Gates -sarja

TEHTÄVÄ 4:
Lue eläimistä kertovaa kirjaa yhdessä eläinkaverin kanssa. Eläinkaveri voi olla oikea eläin, lelu tai mielikuvituseläin.

Kirjavinkit:
- Blabey: Hurja jengi -sarja
- Dahl: Elukat, runokokoelma
- Maistre: Mia ja valkoinen leijona
- Koivisto: Tapiiri sohvapöydän alla
- Jacques: Soturi Matiaksen miekka
- Adams: Ruohometsän kansa
- Peltola: Anton ja kadonneet koirat
- Hunter: Soturikissat-sarja

BIBLIOTEK
KIRJASTO

TEHTÄVÄ 5:
Lue jännittävää kirjaa peiton alla tai majassa.

Kirjavinkit:
- Hai: Kuolleiden kirja – paluu uhriniityntakaiseen
- Ohlsson: Zombikuume tai Ihmissuden salaisuus
- Sten: Synkät vedet -sarja
- Mattila: Mysteerinmurtajat yökoulussa
- Ohlsson: Lasilapset -sarja
- Auer, Ilkka: Kymnaasi
- Larsson: Loitsusauva

TEHTÄVÄ 6:
Lue kirja, jossa on mielikuvituksellisia olentoja tai paikkoja. Valitse sitten jokin kirjan hahmoista ja kirjoita hänelle kirje.

Kirjavinkit:
- Black: Magisterium -sarja
- Taylor: Malamanteri tai Gargantis
- Meggitt-Phillips: Hirviö ja Helmikki
- Teräs: Kadonnut kaupunki
- Andri Snaer Magnason: Aika-arkku
- Everest: Archie Greene –sarja
- Bergting: Taika-akatemia
- Peltoniemi: Täältä minä karkaan

TEHTÄVÄ 7:
Lue kirja, joka liittyy pelaamiseen. Suunnittele sen jälkeen oma pelisi! Peli voi olla vaikkapa lautapeli, korttipeli, muistipeli tai pihapeli.

Kirjavinkit:
- Lappalainen: Nyt pelittää! – miten pelejä tehdään?
- Parvela: Kepler 62 -sarja
- Parhamaa: Beta-sarja
- Veirto: Sählymestarit-sarja
- Vahtokari: Peliin kadonnut poika
- Hulkko: Harmaa hakkeri
- Wainewright: Hei, me koodataan

TEHTÄVÄ 8:
Lue kirja, jossa on poikkeuksellisen suuria tai pieniä hahmoja. Valitse sitten jokin kirjan hahmoista ja suunnittele sille koti. Kodin voi rakentaa, piirtää, askarrella tai vaikkapa muovailla!

Kirjavinkit:
- Banks: Intiaani lipastossa
- Saint-Exupéry: Pikku Prinssi
- Andersen: Pieni tulitikkutyttö
- Harrison: 13 lahjaa
- Kunnas: Salmanterin Terttu ja minimerirosvot
- Holopainen: Piste
- Tan: Etäisten esikaupunkien asioita

TEHTÄVÄ 9:
Lue kirja, jossa on paljon kuvia. Valitse kirjasta lempikuvasi ja kerro jollekin toiselle, mitä kuvassa tapahtuu.

Kirjavinkit:
- Tamminen: Kun kohtaat avaruusolennon: viisi tärkeää ohjetta
- Kivelä: Pixonin pojat ja TV:n kotoisa kajo
- Kontio: Koira nimeltään kissa -sarja
- Venho: Kaksi päätä ja kahdeksan jalkaa
- Kono: Sata siementä, jotka lensivät pois
- Heidschötter: Loota
- Tucker: Rohkea tyttö ja jättiläiset
- Pellicioni: Muistan sinua rakkaudella