

# Lumotun puiston salaisuus

## 3.–4. luokkalaiset

### TEHTÄVÄ 1:

Lue kirja, jonka päähenkilö on lapsi. Piirrä sitten kuva kirjassa seikkailevasta hahmosta.

#### Kirjavinkit:

- Ala-Harja: Ebba-sarja
- Palviainen: Allu-sarja
- Levola: Tylsä elämäni
- Kallioniemi: Reuhurinne-sarja
- Paasto: Anni kaverinkesyttäjä
- Pörsti: Kaikkien juhla
- Tolonen: Agnes ja unien avain
- Walliams: Maailman rikkain poika

### TEHTÄVÄ 2:

Lue jokin satukirja ja keksi sitten oma satuhahmosi. Mikä on hahmon nimi? Miltä hän näyttää? Minkälaiset vaatteet hänellä on? Onko hänellä taikavoimia? Mistä hän pitää tai ei pidä?

#### Kirjavinkit:

- Simola: Miten joutsen sai mustat jalat (selkosatu)
- Liitsola: Kajo, kuunvalo ja kolmikolkka
- Kivirähk: Koiranne alkaa kohta kukkia
- Grimm: Grimmin eläinsatuja
- Dahl: Kuka pelkää noitia
- Kivirähk: Kun musti muni mummon
- Huovi: Maailman paras napa
- Timonen: Lymyvuoren peikot

### TEHTÄVÄ 3:

Lue kirja, joka naurattaa. Valitse kirjasta hauskin kohta ja lue se eläytyvästi ääneen perheenjäsenelle, kaverille, lemmikille tai vaikkapa pehmolelulle.

#### Kirjavinkit:

- Campbell: Hullunhauskat-sarja
- Bird: Yrmeä yksisarvinen -sarja
- Unkari, Arttu: Isämies-sarja
- Copeland: Sami muuttuu -sarja
- Mäkipää: Masi Tulppa -sarja
- Griffiths: Maailman paras puumaja -sarja
- Dougherty: Hajupommi & Ketsuppinaama -sarja
- Walliams: Pankkirosvon poika

### TEHTÄVÄ 4:

Lue eläimistä kertovaa kirjaa yhdessä eläinkaverin kanssa. Eläinkaveri voi olla oikea eläin, lelu tai mielikuvituseläin.

#### Kirjavinkit:

- Hjelt: Tarujen hevoset aavehevosesta yksisarvisiin
- Hart: MacGorillanlinnan arvoitus
- Clary: Me ponnekkat -sarja
- Meripaasi: Tassutrio -sarja
- Venho: Opossumi repussa
- Montefiore: Lontoon kuninkaalliset kanit -sarja
- Niemelä: Uljas-sarja

### **TEHTÄVÄ 5:**

**Lue jännittävää kirjaa peiton alla tai majassa.**

#### **Kirjavinkit:**

- Holopainen: liik-sarja
- Koskinen: Kauhea Gabriel Hullo
- Brallier: Maailman viimeiset tyytit -sarja
- Anderson: Amelia Kulmuri -sarja
- Strandberg: Yön hirviö
- Walldén: Ruben-sarja
- Hulkko: Geoetsivät-sarja
- Mazetti: Seikkailuserkut-sarja

### **TEHTÄVÄ 6:**

**Lue kirja, jossa on mielikuvituksellisia olentoja tai paikkoja. Valitse sitten jokin kirjan hahmoista ja kirjoita hänelle kirje.**

#### **Kirjavinkit:**

- Townsend: Nevermoor-sarja
- Lampela: Lumikuningattaren lumous
- Rouhiainen: Valkeantuoja
- Hai: Neiti Kymenen ihmeellinen talo
- Simukka: Sisarla
- Doyle: Myrskynvartijan saari
- Hurme: Värikkäät
- Aarnio: Maan kätkemät

### **TEHTÄVÄ 7:**

**Lue kirja, joka liittyy pelaamiseen. Suunnittele sen jälkeen oma pelisi! Peli voi olla vaikkapa lautapeli, korttipeli, muistipeli tai pihapeli.**

#### **Kirjavinkit:**

- Yli-Erkkilä: Tehtävä eläintarhassa
- Noronen: Supermarsu ja kavala koodi
- Rönkä: E-urheilun käsikirja
- Polan, Alex: Pokéstop – nappaa varas
- Liukas: Hello Ruby
- Goldberg: Voi vitsi, mikä virus

### **TEHTÄVÄ 8:**

**Lue kirja, jossa on poikkeuksellisen suuria tai pieniä hahmoja. Valitse sitten jokin kirjan hahmoista ja suunnittele sille koti. Kodin voi rakentaa, piirtää, askarrella tai vaikkapa muovilla!**

#### **Kirjavinkit:**

- Savtchenko: Salainen sienikirja
- Foxley: Muncle Trogg – maailman pienin jättiläinen
- Hytönen: Ötökkämaan tarinat
- Haig Totuuskeiju
- Stanton: Olet ilkimys, herra Gummi
- Grahn: Pomenia
- Savonen: Tonttulapset-sarja
- Vuento: Milla ja pöpö

### **TEHTÄVÄ 9:**

**Lue kirja, jossa on paljon kuvia. Valitse kirjasta lempikuvasi ja kerro jollekin toiselle, mitä kuvassa tapahtuu.**

#### **Kirjavinkit:**

- Tamminen: Kun kohtaat avaruusolennon: viisi tärkeää ohjetta
- Reittu: Oma rakas supernapa
- Kuhlman: Edison
- Haughton: Ihan hukassa
- Lindberg: Aimo ja Unto
- Mallius: Meri-karhun suuri suku
- Muth: Pandan zentarinointa